

## Cahier des charges fonctionnel – GSBApp

Introduction .....	1
Présentation de l'application .....	2
Présentation de notre équipe .....	3

### Introduction

**Objectif** : L'objectif de cette application sera de réaliser une sorte de mémento permettant de stocker les frais à rembourser sur son téléphone.

**Résolution** : Nous comptons réaliser ce travail en java grâce la plateforme *AndroidStudio*. Pour tous détails ou informations techniques, nous vous invitons à vous rediriger vers le cahier des charges techniques (*cdc\_technique\_GSBApp.pdf*) joint à notre projet.

## **Présentation de l'application**

### **Contexte**

Un laboratoire d'analyse cherche à gérer les frais et les remboursements renseigné par les employés. Un site permettant d'enregistrer des frais et de présenter un suivi daté des opérations menées par le service comptable a précédemment été réalisé.

Maintenant, l'application doit permettre aux visiteurs de saisir en direct leurs frais (forfaitises ou hors forfaits). Il s'agit d'une sorte de mémo qui permet d'enregistrer l'information à tout moment. Les visiteurs peuvent ensuite consulter leur mobile pour voir ce qu'ils ont enregistré et ainsi remplir le formulaire sur le site officiel. Nous avons répondu à cette demande par le développement d'une application capable de gérer la création de notes, leur modification et leur suppression.

### **Objectif**

L'application que nous avons développée a pour objectif de répondre à cette demande tout en augmentant nos compétences dans le développement *java* et particulièrement le développement d'applications.

### **Périmètre**

Notre projet n'est qu'une ébauche de ce qui pourrait être un jour commercialisé à n'importe quelle échelle dans la mesure où notre site serait utilisé dans le milieu des entreprises. Loin que ce soit notre principal objectif, certains professionnels rencontrés hors contexte scolaire nous ont montré de quelle façon il commercialise ce genre de service actuellement.

### **Fonctionnement**

Comme dit précédemment, notre projet propose la gestion, la modification et la mise à jour des frais. Nous devons également gérer les rôles et les autorisations. Nous suivons le cahier des charges technique également joint à notre dossier de présentation.

### **Ressources**

Notre équipe se compose de trois personnes (formidables bien sûr) qui travaillent sur ce même projet. Afin de créer une plateforme simple d'utilisation et ergonomique puis conviviale, nous avons utilisé la plateforme *AndroidStudio*.

### **Délais**

Nous avons utilisé environ 12 séances de 4 heures chacune pour réaliser notre projet. Il est vrai que nous avons utilisé nos connaissances obtenues en cours au fur et à mesure pour réaliser notre projet. Afin de respecter nos délais, nous avons réparti nos tâches grâce à un diagramme de Gantt et les avons partagées sur une plateforme collaborative (*app.asana.com*).

### **Présentation de notre équipe**

Nous sommes trois élèves de seconde année d'un BTS Services Informatiques aux Organisations. Nous sommes passionnés, impliqués et croyons en notre travail. Travailler en équipe est une force et un avantage mais chacun dans notre équipe sait qu'il a sa part à faire.

Pour nous rappeler cet atout nous avons nommé notre équipe la *Koala Korp*. Peut-être trouvez-vous cela audacieux et un peu présomptueux de notre part mais ce nom nous permet de nous souvenir que ce projet est celui de trois personnes et que nous ne devons jamais nous laisser tomber les uns les autres. Cet animal marrant d'aspect nous signifie également l'importance de travailler dans une bonne ambiance et avec le sourire. Qui aurait pu croire qu'un koala aurait pu cacher tant de choses....