

Cahier des charges technique – GSBApp

Contexte, objectif et besoin	1
Contraintes	3
Fonctionnalités	3
Modalités techniques	3
Langages et applications utilisés	3
Diagramme de Gantt	4
Maquettage	5
Charte graphique.....	6

Contexte, objectif et besoin

Contexte : L'application doit permettre aux visiteurs de saisir en direct leurs frais (forfaitises ou hors forfaits). L'application est une sorte de mémo qui permet d'enregistrer l'information à tout moment. Les visiteurs peuvent ensuite consulter leur mobile pour voir ce qu'ils ont enregistré et ainsi remplir le formulaire sur le site officiel.

Objectif : L'objectif de ce document est de présenter les aspects techniques et fonctionnels de ce projet. Pour tous détails ou informations sur la structure du projet, nous vous invitons à vous rediriger vers le cahier des charges fonctionnel (*cdc_fonctionnel_GSBApp.pdf*) joint à notre projet.

Besoin : L'objectif de cette application sera de réaliser une sorte de memento permettant de stocker les frais à rembourser sur son téléphone.

« Nous sommes trois élèves de seconde année d'un BTS Services Informatiques aux Organisations. Nous sommes passionnés, impliqués et croyons en notre travail. Travailler en équipe est une force et un avantage mais chacun dans notre équipe sait qu'il a sa part à faire. Nous souhaitons réaliser au mieux le travail qui nous est demandé en respectant les délais et les contraintes. »

Paul, Eddy et Karen

Contraintes

La tâche qui consiste à connecter les données recensées sur l'application directement au site officiel ne nous ait pas confié. Ainsi, le projet est simplifié au simple rôle de créer des notes, de pouvoir les modifier ou les supprimer.

Fonctionnalités principales

- Un client doit pouvoir **créer, modifier ou supprimer** la liste des frais déposés ;
- On choisit d'améliorer l'ergonomie de l'application en créant la possibilité du mode paysage

Modalités techniques

L'aspect technique n'est pas contraignant dans ce projet. En effet, il n'existe aucune contrainte particulière ni aucune difficulté. Ce travail est le résultat de la fusion de plusieurs travaux déjà réalisés précédemment.

Langages et applications utilisés

Notre application est créée grâce au logiciel *AndroidStudio* qui permet la création d'applications. Nous utilisons nos téléphones portables personnels ou un émulateur afin de visualiser et matérialiser notre projet au fur et à mesure que nous avançons.

Diagramme de Gantt

Le diagramme ci-dessous consiste en un outil des plus efficaces pour représenter visuellement l'état d'avancement des différentes activités qui constituent un projet.

Notre travail s'est réalisé selon les phases suivantes visualisables ci-dessous :

Maquettage

Avant sa conception, nous imaginons la maquette suivante qui sera maîtresse de notre projet. Notre objectif ? Une application simple et intuitive.

Bienvenue

127€ /mois 7 notes

Vos dernières notes de frais

n°3 | RESTAURATION | 15 €

n°4 | DEPLACEMENT | 56 €

n°1 | DIVERS | Fleurs | 27 €

Votre note de frais(s)

Catégorie : RESTAURATION

Montant : 17

Date : 07/12/2020 

[Modifier](#) [Supprimer](#)

Créer une note de frais(s)

Catégorie : ex : RESTAURATION

Montant : ex : 17

Date : 01/01/2020 

[Valider](#)



Charte graphique

Voici quelques explications à propos de la maquette présentée précédemment.

Couleurs :

La couleur principale choisie est le bleu. On dérive ce bleu en plusieurs nuances. Pourquoi ce choix ?

Le bleu est associé à de nombreux éléments de notre vie de tous les jours comme le ciel. Cette couleur se montre universelle et donne un sentiment d'équilibre, de simplicité et de dynamisme. Nuancer en lui utilisant des teintes plus ou moins foncées nous offre la possibilité d'améliorer l'intuitivité de l'application.

Ambiance :

L'idée est de ne pas surcharger d'informations inutiles l'utilisateur afin qu'il retrouve ces notes de façon rapide et directe. Ce dernier doit se sentir à l'aise avec l'interface d'où l'aspect simpliste souhaité lors du maquetage.

Texte :

Une police neutre, non agressive est souhaitée pour ce projet. L'objectif n'est pas de décevoir l'utilisateur à cause d'une simple police de caractère qui n'a pas lieu d'être spéciale pour ce type de plateforme.