

Cahier des charges technique – KoalaStock

Contexte, objectif et besoin	1
Contraintes	3
Fonctionnalités	3
Modalités techniques	3
Langages et applications utilisés	3
Diagramme de Gantt	4
Maquettage	5
Charte graphique.....	6

Contexte, objectif et besoin

Contexte : Le projet doit permettre aux utilisateurs de réaliser un inventaire des produits disponibles. Ils ont également l'occasion de référencer des fournisseurs et de noter les commandes à passer auprès de chacun d'entre eux.

Objectif : L'objectif de ce document est de présenter les aspects techniques et fonctionnels de ce projet. Pour tous détails ou informations sur la structure du projet, nous vous invitons à vous rediriger vers le cahier des charges fonctionnel (*cdc_fonctionnel_KoalaStock.pdf*) joint à notre projet.

Besoin : Le but de ce projet est de proposer une interface permettant de gérer un inventaire de produits, de fournisseurs et de commandes.

« Nous sommes trois élèves de seconde année d'un BTS Services Informatiques aux Organisations. Nous sommes passionnés, impliqués et croyons en notre travail. Travailler en équipe est une force et un avantage mais chacun dans notre équipe sait qu'il a sa part à faire. Nous souhaitons réaliser au mieux le travail qui nous est demandé en respectant les délais et les contraintes. »

Paul, Eddy et Karen

Contraintes

Le but du projet étant libre, nous avons eu du mal à définir l'attente finale souhaitée. De plus, le temps qui nous était donné était déjà court mais la pandémie de Covid19 et le confinement n'ont fait qu'aggraver les choses en limitant la communication au sein de l'équipe. Nous devons donc travailler efficacement en équipe et à distance dans un temps limité. Sans oublier la touche d'originalité que nous nous efforçons de mettre dans chaque projet.

Fonctionnalités principales

- Un *administrateur* doit pouvoir **créer, modifier ou supprimer** des utilisateurs, des produits, des fournisseurs et des commandes ;
- Un *employé* doit pouvoir **créer, modifier ou supprimer** des produits, des fournisseurs et des commandes ;
- Un *produit* est caractérisé par un nom, une catégorie, une quantité disponible, une unité et un taux de TVA ;
- Un *utilisateur* est caractérisé par un nom, un prénom, un mail qui lui servira de login, un mot de passe et un rôle ;
- Un *fournisseur* est caractérisé par un nom, un ou des produits et leur prix unitaire respectif ;
- Une *commande* est caractérisée par un ou des produits et leur quantité respective ;

Modalités techniques

L'aspect technique n'est pas contraignant dans ce projet. En effet, il n'existe aucune contrainte particulière ni aucune difficulté. Ce travail est le résultat de la fusion de plusieurs travaux déjà réalisés précédemment.

Langages et applications utilisés

Notre projet est créé en *PHP* tout en utilisant le framework *CakePHP*, qui permet une gestion plus simple du code et des contraintes *SQL*, ainsi que *Bulma* qui offre un design à la page. La seule contrainte avec le framework *CakePHP*, c'est ça mauvaise gestion des tables associatives. De plus, la base de données doit être finalisée avant le début du projet car en cas de modification, une partie du code déjà existant sera écrasé.

Diagramme de Gantt

Le diagramme ci-dessous consiste en un outil des plus efficaces pour représenter visuellement l'état d'avancement des différentes activités qui constituent un projet.

Notre travail s'est réalisé selon les phases suivantes visualisables ci-dessous :

Maquettage

Avant sa conception, nous imaginons la maquette suivante qui sera maîtresse de notre projet. Notre objectif ? Une application simple et intuitive. Pour cela nous avons repris un travail déjà existant réalisé en début d'année : projet *GSBWeb*.

Karen Chauvin
Administrateur

GÉNÉRAL

Accueil

ESPACE PERSONNEL

Profil

ADMINISTRATION

Gérer les utilisateurs

Gérer les frais

Créer un frai

Créer une catégorie

Déconnexion

Votre profil

Nom	Karen
Prenom	Chauvin
Identifiant	Karen
Adresse	une adresse
Code postal	04200
Ville	Apremont
Role	Administrateur
Email	karen.chauvin@yopmail.com
Numéro unique	2
Date d'inscription	7/22/22

Dossier de Karen

N°	Date de création	Date de modification	Statut du dossier	Coût total	Commentaire	Actions
29	11/28/20, 12:58 AM	11/30/20, 2:26 PM	En attente			Voir Edit

Karen Chauvin
Comptable

GÉNÉRAL

Accueil

ESPACE PERSONNEL

Profil

COMPTABILITÉ

Consulter les fiches de frais

ADMINISTRATION

Gérer les utilisateurs

Déconnexion

Vérification du dossier n°: 29

Dernière mise à jour : 11/30/20, 2:26 PM Nom : Karen Prenom : Chauvin

FRAIS TOTAUX	FRAIS REMBOURSÉS	FRAIS
19675 €	120 €	1

Etat du dossier: En attente Enregistrer

Listes des frais autorisés

Date Dépot	Quantité	Coût Unitaire	Coût Total	Lien	Statut actuel
11/11/20, 12:00 AM	60	0	0		En attente
11/28/20, 12:58 AM	diesel	5	10	50	En attente
11/11/20, 12:00 AM	nuit hotel 1*	30	45	1350	En attente

Listes des frais hors forfait

Date Dépot	Intitulé	Montant	Fichier	Montant remboursé	Statut actuel
------------	----------	---------	---------	-------------------	---------------

Charte graphique

Nous n'avons pas suivi le même design que le projet utilisé comme exemple pour réaliser notre projet. Voici une explication de nos choix ci-après.

Couleurs :

Les couleurs utilisées dans ce projet sont des couleurs chaudes plutôt neutres telles le jaune et le gris.

Les couleurs chaudes sont synonymes de positivité, de motivation et de sympathie. Le jaune est par exemple associé à l'alimentaire et à l'intellect. Cette couleur permet à l'utilisateur de naviguer sur une interface qui, sans en être agressive, permet de travailler en toute assurance. De plus, le gris renforce cette impression d'élégance et d'autonomie proposée à l'utilisateur.

Ambiance :

L'idée est de ne pas surcharger d'informations inutiles l'utilisateur afin qu'il puisse effectuer ces tâches de façon rapide. Ce dernier doit se sentir à l'aise avec l'interface d'où l'aspect simpliste qui se traduit notamment par un menu unique et simple d'utilisation. A noter que, comme pour tous nos projets, la règle « des 3 clics » est encore une fois respectée ce qui évite à l'utilisateur de se perdre dans un labyrinthe applicatif.

Texte :

Une police neutre, non agressive est souhaitée pour ce projet. L'objectif n'est pas de décevoir l'utilisateur à cause d'une simple police de caractère qui n'a pas lieu d'être spéciale pour ce type de plateforme.